

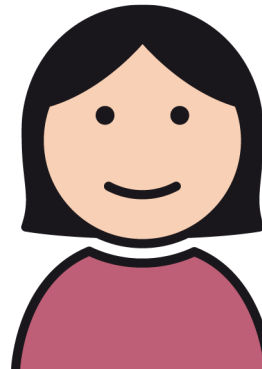
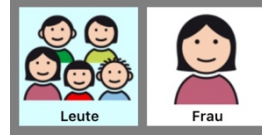
Oje, die Hexe!



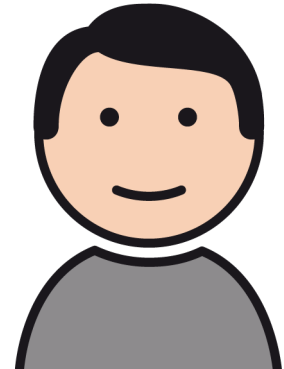
zum Spielen mit
MetaTalkDE 4x7/5x9/6x11



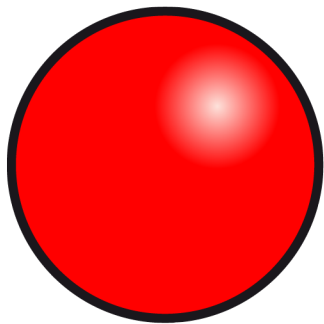
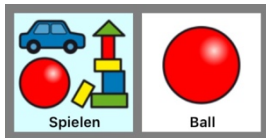
Hexe



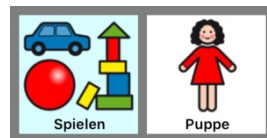
Frau



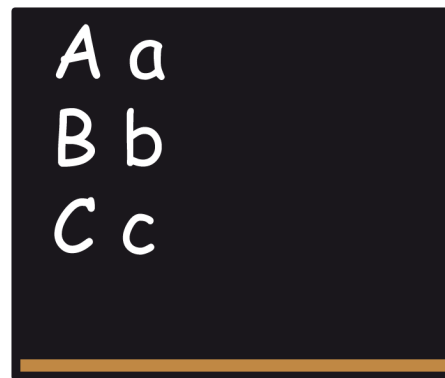
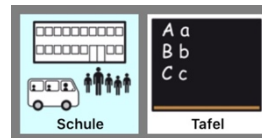
Mann



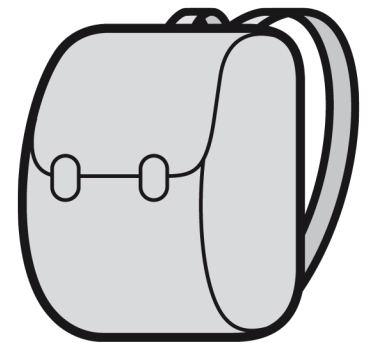
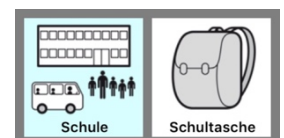
Ball



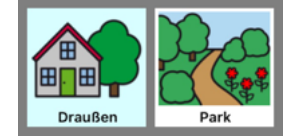
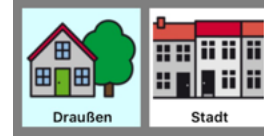
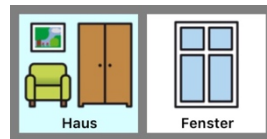
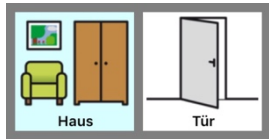
Puppe



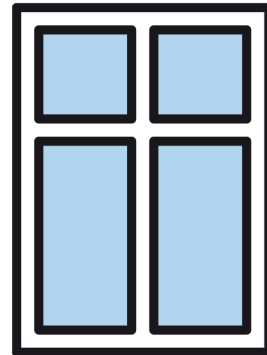
Tafel



Schultasche



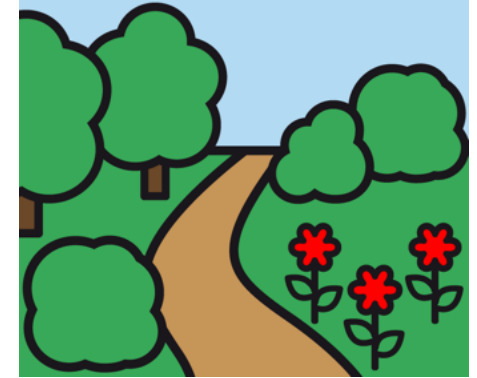
Tür



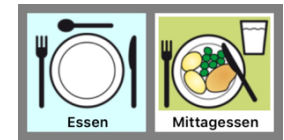
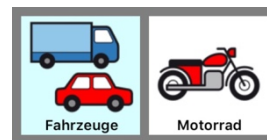
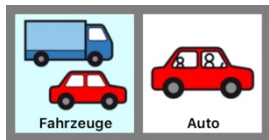
Fenster



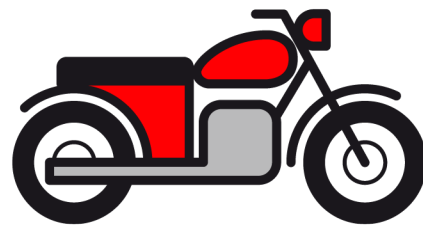
Stadt



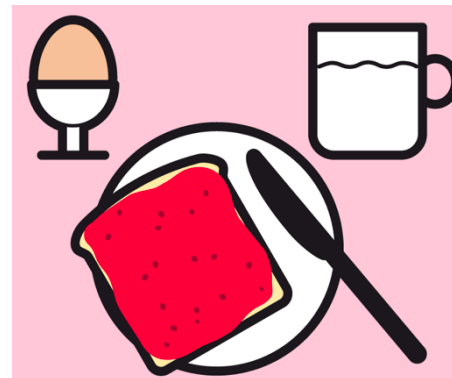
Park



Auto



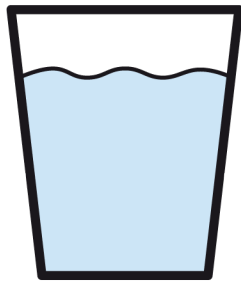
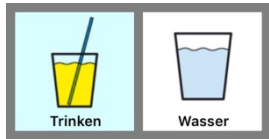
Motorrad



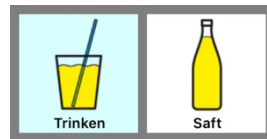
Frühstück



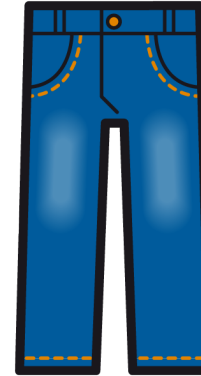
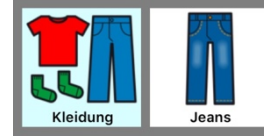
Mittagessen



Wasser



Saft



Jeans



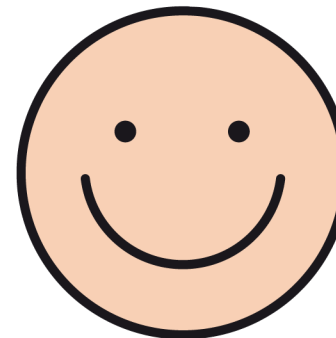
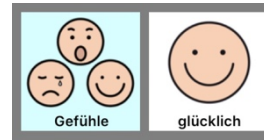
Hemd



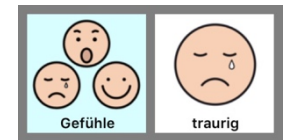
waschen



abtrocknen



glücklich



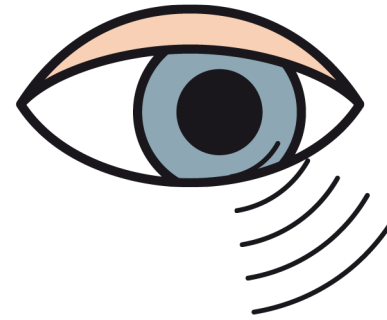
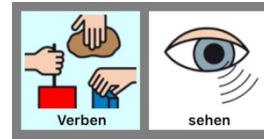
traurig



Fasching



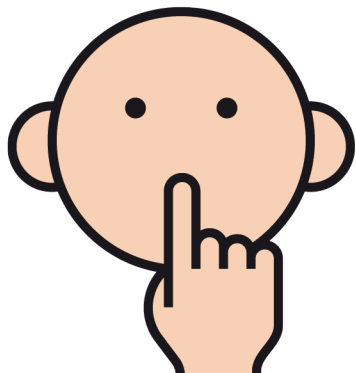
Geburtstag



sehen



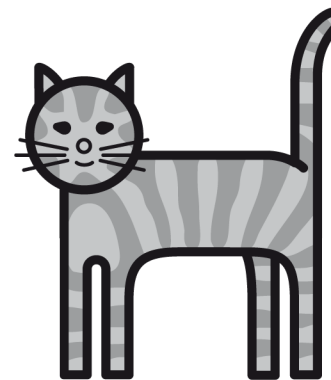
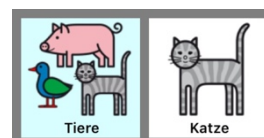
hören



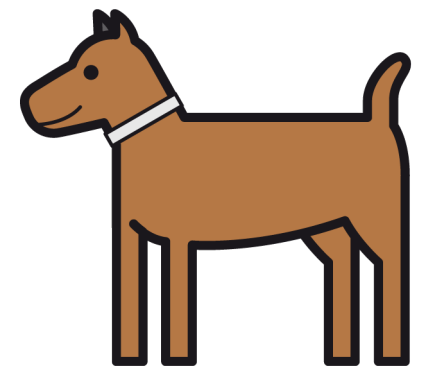
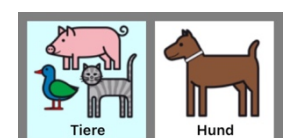
leise



laut



Katze



Hund

Spielanleitung:

Es gibt in diesem Spiel 15 Paare (Wörter aus einer Kategorie) und die Hexe mit dem grauen Hintergrund. Die Karte "Oje, die Hexe" ist die Titelfarte für das Spiel, sie wird zur Seite gelegt.

1. Verteilt alle Karten an die Mitspieler.
2. Wer du ein Paar hast, z.B. zwei Kleidungsstücke, legst du es vor dir ab.
3. Wenn du an der Reihe bist, ziehst du eine Karte bei der Person links von dir.
Wenn du nun ein Paar hast, legst du es ab.
4. Wer zuerst alle Karten abgelegt hat, gewinnt diese Runde.
5. Wer am Ende des Spiels die Hexe hat, verliert diese Runde.

Wenn das Spiel mit zwei verschiedenen Karten aus einer Kategorie noch zu schwierig ist, könnt ihr auch die Karten doppelt ausdrucken. Dann sind immer zwei genau gleiche Karten ein Paar. Denkt aber daran, die zweite Hexe auszusortieren.

Sabina Lange, © METACOM-Symbole: Annette Kitzinger