

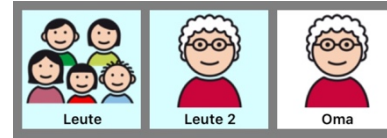
Oje, die Hexe!



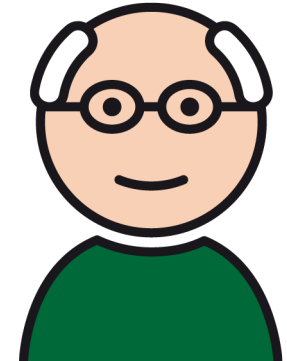
zum Spielen mit  
MetaTalkDE 3x5



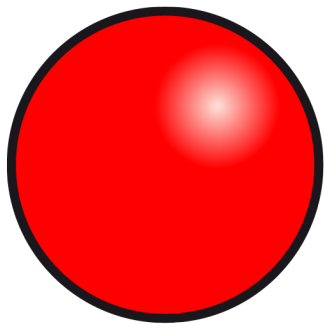
Hexe



Oma



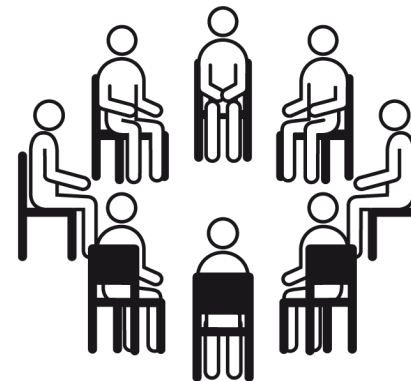
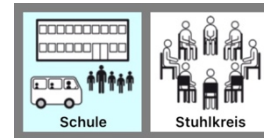
Opa



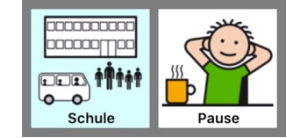
Ball



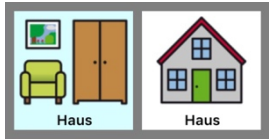
Puppe



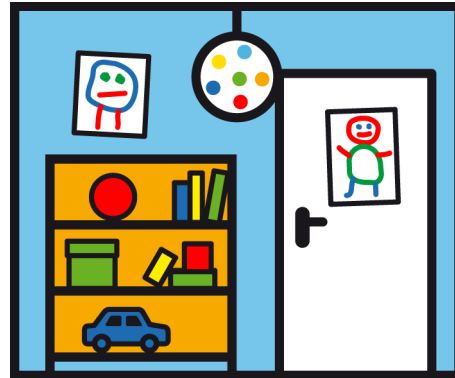
Stuhlkreis



Pause



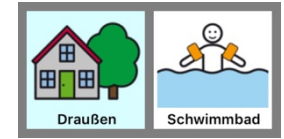
Haus



Kinderzimmer



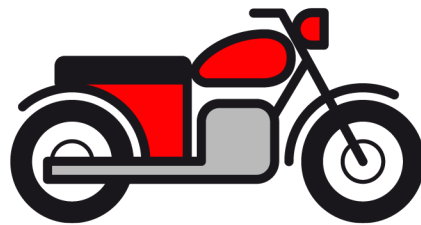
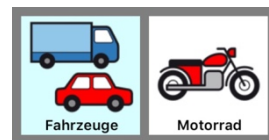
Stadt



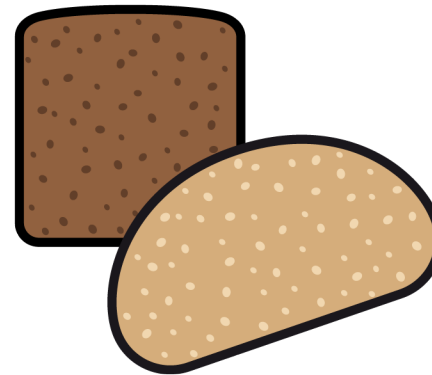
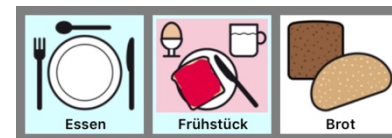
Schwimmbad



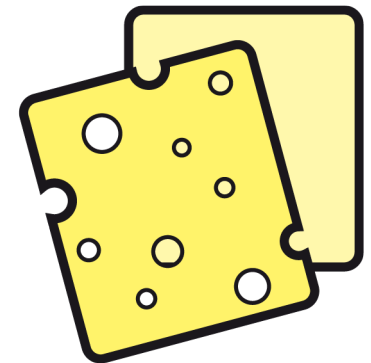
Auto



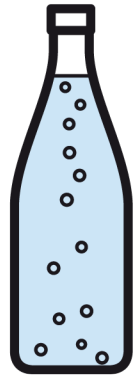
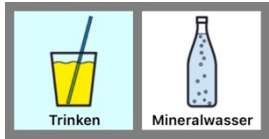
Motorrad



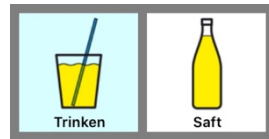
Brot



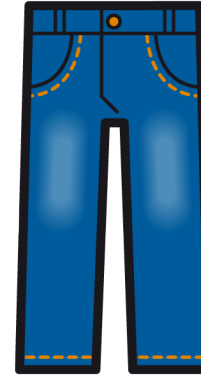
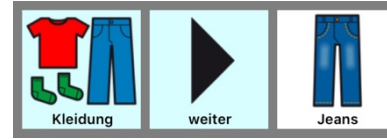
Käse



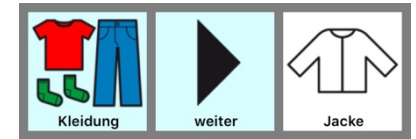
Mineralwasser



Saft



Jeans



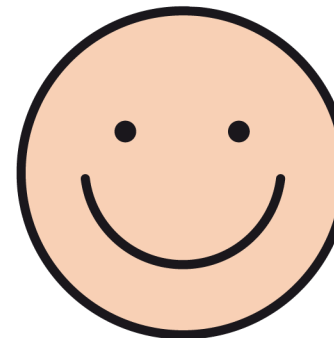
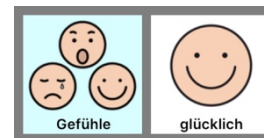
Jacke



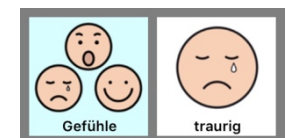
waschen



abtrocknen



glücklich



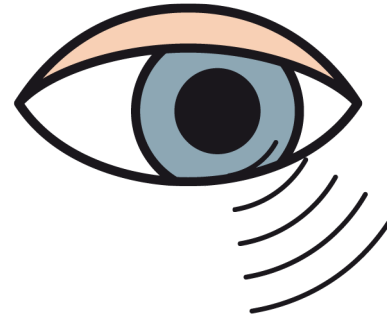
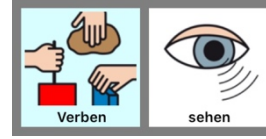
traurig



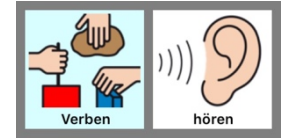
Weihnachten



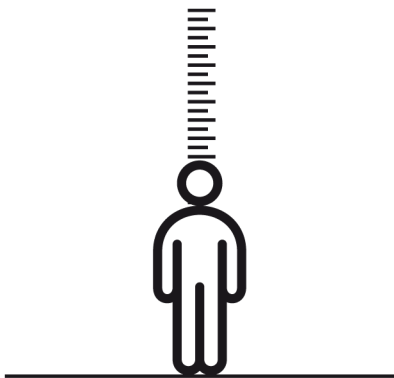
Geburtstag



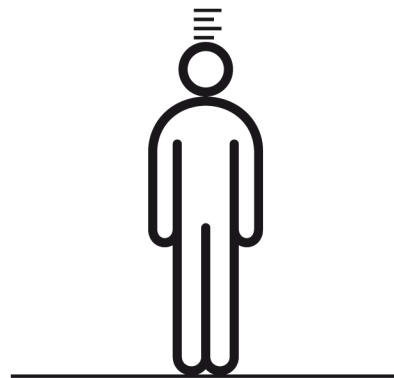
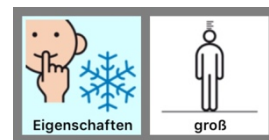
sehen



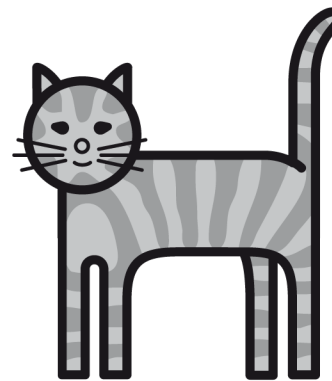
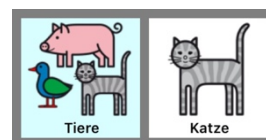
hören



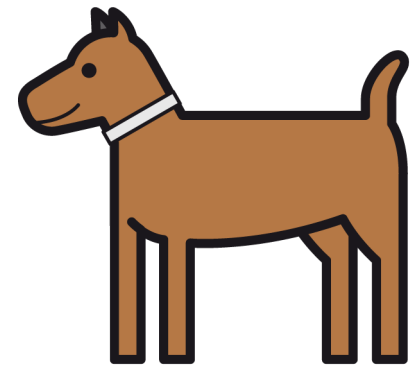
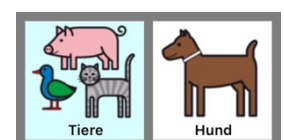
klein



groß



Katze



Hund

### Spielanleitung:

Es gibt in diesem Spiel 15 Paare (Wörter aus einer Kategorie) und die Hexe mit dem grauen Hintergrund. Die Karte "Oje, die Hexe" ist die Titelfarte für das Spiel, sie wird zur Seite gelegt.

1. Verteilt alle Karten an die Mitspieler.
2. Wer du ein Paar hast, z.B. zwei Kleidungsstücke, legst du es vor dir ab.
3. Wenn du an der Reihe bist, ziehst du eine Karte bei der Person links von dir.  
Wenn du nun ein Paar hast, legst du es ab.
4. Wer zuerst alle Karten abgelegt hat, gewinnt diese Runde.
5. Wer am Ende des Spiels die Hexe hat, verliert diese Runde.

Wenn das Spiel mit zwei verschiedenen Karten aus einer Kategorie noch zu schwierig ist, könnt ihr auch die Karten doppelt ausdrucken. Dann sind immer zwei genau gleiche Karten ein Paar. Denkt aber daran, die zweite Hexe auszusortieren.

Sabina Lange, © METACOM-Symbole: Annette Kitzinger