

Zusätzlich benötigst du:

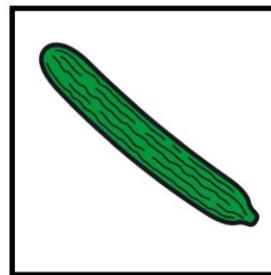
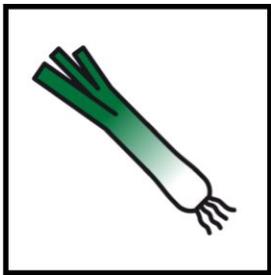
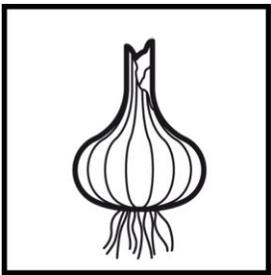
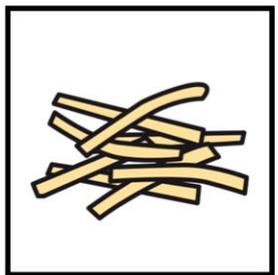
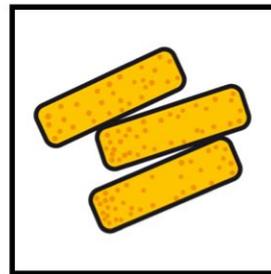
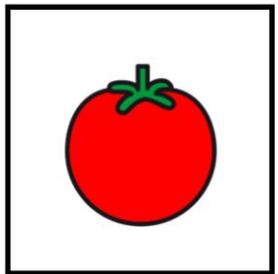
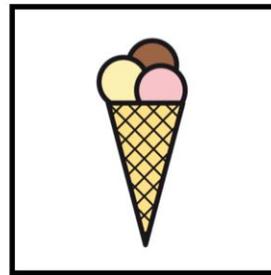
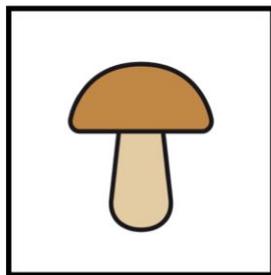
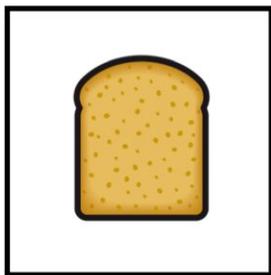
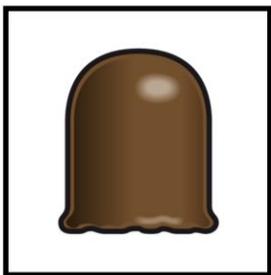
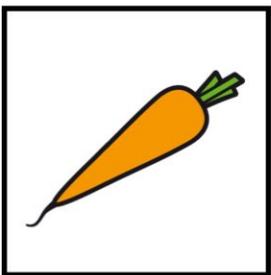
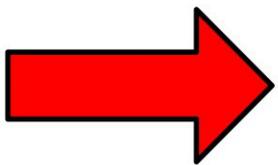
- Zwei Spielfiguren
- 1 Würfel
- Spielobst und -gemüse und Verpackungen (sonst die Symbole auf S. 4)
- 1 Einkaufskorb

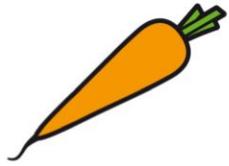
Vorbereitung:

- Gesamte Datei ausdrucken.
- Kommunikationstafel ausdrucken.
- Alle Seiten laminieren.
- Falls kein Spielobst zur Verfügung steht: Symbole ausschneiden.
- Einkaufszettel ausschneiden.

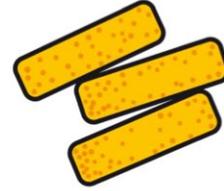
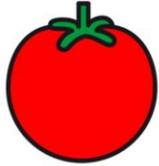
Spielen:

Die beiden Spielfiguren werden auf den Start-Pfeil gestellt. Jeder Spieler erhält eine Einkaufsliste. Jetzt wird nacheinander gewürfelt und die entsprechende Augenzahl vorgerückt. Kommt der Spieler auf ein Feld, nimmt er das passende Lebensmittel (oder die Symbolkarte), legt es (sie) in den Einkaufskorb und hakt es auf seiner Einkaufsliste ab. Wer zuerst alle Lebensmittel von seiner Liste eingekauft hat, hat gewonnen.





Einkaufen:
6 Eier
1x Milch
1 Brot



Einkaufen:
6 Eier
1x Milch
1 Brot

