

Spielanleitung „Wer hat...“

„Wer hat...“ sind Lesespiele, die es zu verschiedenen Themen gibt, z. B. zum Thema Weihnachten oder Halloween. Die Kartenanzahl je Spiel kann variieren. Die folgende Spielanleitung gilt allgemein für alle Lesespiele dieser Art und geht exemplarisch von 18 Karten aus.

Die Karten enthalten z. T. Symbolpfade zur Nutzung mit MetaTalkDE. Zu einigen Lesespielen gibt es zusätzlich spezielle Lesespiel-Seiten für MetaTalkDE oder GoTalkNOW. Diese Seiten können an Stelle der Symbolpfade eingesetzt werden und die Teilnahme am Spiel bei Bedarf vereinfachen bzw. ermöglichen, wenn kein zu den Pfaden kompatibles Vokabular zur Verfügung steht. Da sich mit den Symbolpfaden das Finden der Wörter direkt im Vokabular üben lässt, wird die Verwendung der Symbolpfade empfohlen.

Vorbereitung:

- Zuerst müssen die sechs Seiten ausgedruckt, laminiert und in je drei Spielkarten zerschnitten werden.
- Das Spiel besteht aus 18 Spielkarten inklusive einer Start- und Schlusskarte
- Das Spiel kann mit zwei bis neun Spielern gespielt werden. Bei zwei Spielern hätte jeder 9 Karten, bei neun Spielern hätte jeder nur zwei Karten. Wichtig ist, dass immer alle 18 Karten verwendet werden.

Spielablauf:

Die 18 Karten werden gemischt und an alle Spieler verteilt.

Der Spieler mit der Startkarte beginnt und liest den Text auf der Startkarte vor: „Ich fange an. Wer hat (je nach Spiel: den Weihnachtsbaum/den Kürbis...)?“

Der Spieler, der die Karte mit dem genannten Wort hat, liest nun von seiner Karte vor: „Ich habe (je nach Spiel: den Weihnachtsbaum/den Kürbis...). Wer hat...?“

So geht es immer weiter. Das Spiel ist zu Ende, wenn der Spieler mit der letzten Karte sagt/vorliest: „Wer hat noch Karten?“ und alle feststellen: Niemand!